

# Coop-Mission: Straßenkampf

von OG Alx, W Volrath

Online seit 11. 11. 2000

Der Plattedeal des Jahrhunderts!

Die Troll-Mafia versucht Tonnen der Trolldroge Platte in die Stadt zu schmuggeln.

Die innere Stabilität der Stadt ist gefährdet. Wird die Wache es schaffen die Lieferung abzufangen?

Dafür vergebene Note: 8

---

Ein weiterer "spannender" Tag bei der Wache, doch dann kam Rince:

"Hi, Leute es ist mal wieder Krisenstabsstimmung."

"Es ist was?, stöhnten 32 Wächter gleichzeitig auf."

"Der Patrizier hat Alarm gegeben: es gibt Probleme im Trollviertel."

"Wir helfen den Trollen zu zeigen wo die Axt-ähhh- der Hammer hängt!", boten sich bereits einige (alle) Zwerge an.

"Naja, wir wollen doch nicht gleich alle umbringen."

"Doch!"

"Ach was, das geht anders: die Wasserspeier besetzen die Dächer, Menschen und Zombies kontrollieren die Straßen und der Rest also Trolle und Zwerge -ähhhh- die bewachen die Wachhäuser."

"Buhhhhh"

"Ruhe"

"Aber..." und so ging es 2 Stunden, 34 Minuten und - ist doch auch egal- weiter

. Später waren alle auf ihren Plätzen und der Obergefreite Alx machte eine merkwürdige Entdeckung:

Er sah mehrere Gestalten ver mummt an den Docks Kisten verladen. Das an sich war nichts besonderes, doch diese Gestalten schienen entweder noch ver mummter oder sie ver luden andere Kisten als sonst. Auf jeden Fall schlug Alx Alarm.

"Wir haben sie gefasst. Allerdings war es keine Platte sondern nur ein paar Armbrüste, das ist normal aber sie waren neu hier in der Stadt. Ich glaube Crysopras hat sie angeheuert um von seinem großen Plan abzulenken."

"Könnte sein.", sagte The Butcher, "diesen Trollen ist nicht zu trauen."

"Die Wasserspeier sollen von den Dächern weiter alles beobachten."

"Keine Gute Idee", sagte Volrath.

"Wer ist denn das?", fragte Rince.

"Sie sollten ihn lieber reden lassen, vielleicht hat er einen guten Einfall."

"OK, dann schiess mal los."

"Wir müssen hinter die zeitlichen Konstanten der Ablenkungsaktionen kommen", begann Volrath, "dann können wir ihre Störaktionen unterbinden und uns vollkommen auf das "Große Geschäft" konzentrieren."

"Gute Idee, aber wie sollen wir das alles erfahren?"

"Ich brauche nur noch ein Paar neue Zwischenfälle, dann kann ich den zeitlichen Alghorytmus ausrechnen."

"Meine Wasserspeier werden alles beobachten um die notwendigen Daten zu bekommen ."

"OK, dann macht euch mal an die Arbeit."

Tage später:

"Nach meinen Berechnungen wird das "Große Geschäft" in genau 9 Tagen in den Schatten stattfinden."

"Sehr gut, aber die Schatten? Die sind sogar für die Troll-Mafia gefährlich."

"Ja, aber wir sollten uns an den Zeitplan halten."

"Genau"

"Ersteinmal sollten wir das geheim halten aber macht euch bereit um in 9 Tagen Alarm zu geben."

"Jawohl, Sir"

Am nächsten Tag:

"Volrath, bist du dir ganz sicher, dass das "Große Geschäft" in den Schatten stattfinden soll?"

"Ja, absolut sicher."

"In den Schatten ist es sehr gefährlich!"

"Wir sind die Wache!"

"Die einzige Gruppe, die in den Schatten relativ sicher ist, ist eine Trollarmee."

"Egal."

"Nicht egal!"

"Weshalb?"

"Es sind die Schatten."

"Wir sind die Wache."

"Das ist in den Schatten egal."

"Üble Sache."

"Genau."

"Wir sollten versuchen unsere Autorität zu festigen."

"Wie das?"

"Durch gezielte Aktionen."

"Naja."

Und so diskutierten die Wächter weiter und bemerkten erst spät den Anschlag:

"Trollmafiacoup in 2 Tagen!"

"Mist das wars dann wohl."

"Genau, wir sollten ins Wachhaus gehen und einen Bericht schreiben,"

Im Wachhaus:

"Hallo Rince, hast du schon..."

"Ja,ja, Debakel der Wache, wir waren der Spott aller Gilden."

"Tut uns leid, aber es muss hier irgendwo ein Sicherheitsleck geben...."

"Tja , das muss es wohl sein. Wir müssen das "Büro of Intörnäl Affärs" wieder ins Leben rufen."

**-Ende-**

**(doch dies ist der Stoff für eine weitere spannende Geschichte.)**